

Manual del proyecto para el equipo

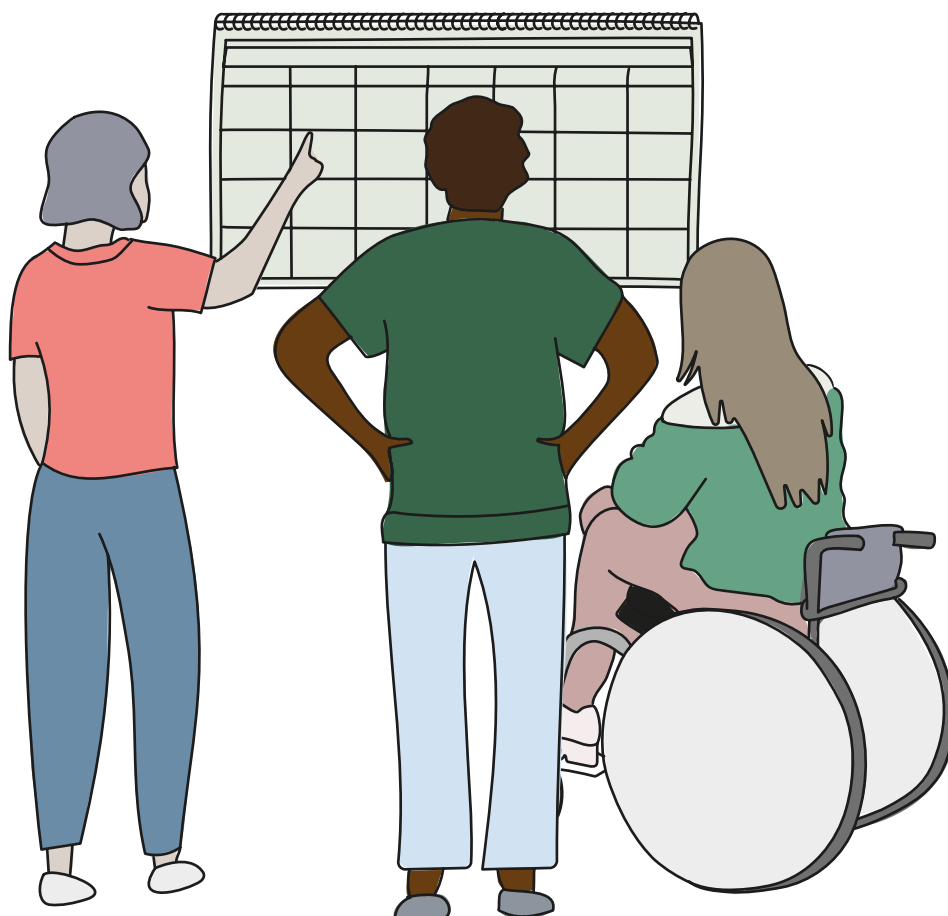
3



Tema 3

Calendario del proyecto y herramientas que vamos a usar

Acceso fácil, sociedad inclusiva:
innovación social desde la comunidad.



Publicación en lectura fácil

Esta publicación está escrita y publicada siguiendo la Norma UNE 153101:2018 EX de Lectura Fácil.

La norma UNE 153101:2018 EX es una norma oficial que dice cómo tiene que ser un documento para que esté en lectura fácil.



© Logo lectura fácil propiedad de Inclusion Europe. Tienes más información en <https://www.inclusion-europe.eu/>



Plena
inclusión

El documento está adaptado y validado por un equipo de profesionales con discapacidad intelectual y del desarrollo que forman parte de Plena inclusión Aragón y Plena inclusión España.



Plena
inclusión
Aragón

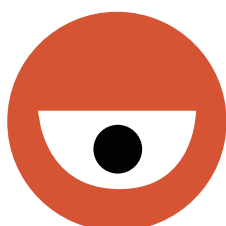


POR SOLIDARIDAD
OTROS FINES DE INTERÉS SOCIAL

Para hacer el proyecto contamos con la ayuda económica del Ministerio de Derechos Sociales, Consumo y Agenda 2030 y la Fundación ONCE.



Fundación
ONCE



El documento está ilustrado y maquetado por la diseñadora Bárbara López de Toledo.

A lo largo del contenido del manual encontrarás palabras señaladas en **negrita** y en color **naranja**.

Esto significa que puedes encontrar la definición de esas palabras en una **glosa** o dentro del propio texto.

La primera vez que aparece la palabra en el texto aparecerá una **glosa** al lado.

El resto de las veces, podrás ver la palabra en naranja y en **negrita** sin la **glosa** y podrás consultar su significado en el Documento de apoyo:
Palabras que tienes que conocer.

Glosa

Es una explicación de una palabra que es difícil de entender. La glosa se pone al lado del texto dónde está la palabra.

Nota importante

El documento de apoyo: palabras que tienes que conocer, es un diccionario que tiene todas las palabras que aparecen con glosas en los 4 temas del Manual del proyecto para el equipo.

Este documento es para conocer el proyecto de accesibilidad.



Acceso fácil, sociedad inclusiva: innovación social desde la comunidad.



Para conocer el proyecto tenemos 5 documentos. Estos documentos forman parte del Manual del proyecto para el equipo.

Documento de apoyo

Palabras que tenemos que conocer.

1

Tema 1. Conoce el proyecto.

2

Tema 2. Etapas del proyecto.

3

Tema 3. Calendario del proyecto y herramientas que vamos a usar.

4

Tema 4. Criterios de participación de los equipos de exploración.

A continuación, puedes ver el contenido del Tema 3:

3

Tema 3. Calendario del proyecto y herramientas que vamos a usar

- Calendario del proyecto
- Herramientas que vamos a usar



3

Tema 3: Calendario del proyecto y herramientas que vamos a usar

Calendario del proyecto

Equipos que participan:

P Equipo **Pilotaje**

- **Personas:**
Todos los técnicos y técnicas de las **federaciones**.
- **Misión:**
Conocer el proyecto y **coordinar** el trabajo en cada territorio.
- **Participación:**
Reunión mensual y formaciones en marzo, abril y mayo.

Pilotaje

Un Pilotaje es una prueba con un grupo de varias personas que siguen unos mismos pasos.

Federación

Organismo que agrupa y dirige asociaciones con un mismo fin.

P Equipo **Promotor**

- **Personas:**
Algunos técnicos y técnicas de las **federaciones**.
- **Personas expertas:**
Lourdes Moreno y Rafael Robledo.
- **Misión:**
Establecer de criterios selección del entorno y de los equipos de trabajo.
Orientar y asesorar durante todo el proceso a las **federaciones**.
- **Participación:**
Reunión mensual.

Coordinar

Es organizar, dirigir y repartir funciones y trabajo en un equipo.

E Equipos de **Exploración**

- **Personas:**
Equipos diversos que llevan a cabo el proyecto en su territorio.
- **Misión:**
Formarse y realizar las evaluaciones.
- **Participación:**
En el plan de trabajo y en las evaluaciones de entornos webs.

C Colaboradores

- **Personas:**
Expertos en tecnologías y accesibilidad **cognitiva** en entorno digital.
Estas personas forman parte del equipo promotor.
- **Misión:**
Acompañar al equipo, formarles y realizar un informe.
- **Participación:**
En las reuniones, crean de herramientas y hacen el estudio.

Cognitiva

La capacidad cognitiva es una habilidad para entender o memorizar las cosas de nuestro alrededor.

Para ver en el calendario quien participa en cada actividad, cada equipo de trabajo tiene un color:

- P** Equipo Pilotaje
- P** Equipo Promotor
- E** Equipos de Exploración
- C** Colaboradores

2026

Enero



Creación del Equipo **Pilotaje** y presentación del proyecto.

Para ver en el calendario quien participa en cada actividad, cada equipo de trabajo tiene un color:

P Equipo Pilotaje

P Equipo Promotor

E Equipos de Exploración

C Colaboradores

Febrero



Reunión equipo promotor:
Definir el proceso, establecer criterios de participación.
19 de febrero, jueves de 12 a 13 horas.
Colaboradores: Lourdes Moreno y Rafael Robledo.

Marzo



Formación 1:
Jueves, 12 de marzo, de 12 a 14 horas.



Reuniones equipo promotor:
Miércoles, 18 de marzo de 12 a 14 horas.

- Definición de criterios de participación.
- Hoja de información para personas que participan y autorización.
- Formulario de inscripción para personas evaluadoras.

Martes 24 de marzo de 10:30 a 12 horas.

- Desarrollo de la guía breve para **dinamizadores**.



Identificación de la web y tareas a evaluar.

Dinamizadora

Es el profesional que organiza las dinámicas para pasar pruebas y hacer las tareas de la evaluación del entorno digital. Usará nuevas herramientas y las que ya conocemos para evaluar la accesibilidad cognitiva.

Abril



Formación 2:
Jueves, 16 de abril de 12 a 14 horas.



Desarrollo de Documento 1.
Manual del proyecto
para los equipos.
Prueba de **Checklist**.



Creación de los **equipos de exploración**:
Del 1 al 16 de abril.



Puesta en marcha del proyecto en cada territorio.
Aplicación de la herramienta **Mapa de empatía 1**
Del 16 al 30 de abril.

Para ver en el calendario
quien participa en cada actividad,
cada equipo de trabajo tiene un color:

- Equipo Pilotaje
- Equipo Promotor
- Equipos de Exploración
- Colaboradores

Checklist

Es una palabra inglesa.
Significa:
lista de chequeo.
Es decir, es una lista
para comprobar
en la evaluación
si se cumplen o no
criterios o acciones.

Equipos de exploración

Son equipos
de personas
que evalúan
la accesibilidad
cognitiva de un
entorno web.

Mapa de empatía

Son herramientas
que nos sirven
para pensar y opinar
en grupo.
Nos ayudan a saber
las necesidades
y propuestas.

Mayo



Formación 3:
Jueves 28 de mayo.



Desarrollo de Documento 2: Herramientas de evaluación de la accesibilidad **cognitiva** en entornos web.



Evaluación web.

- Aplicación individual de herramienta **Checklist**.
- Recogida de datos en Plantilla de barreras encontradas.
- Del 1 al 31 de mayo.

Junio



Reunión de seguimiento.
Miércoles 17 de junio.



Evaluación web.

- Aplicación individual de herramienta **Checklist**.
- Recogida de datos en Plantilla de barreras encontradas.
- Del 1 de junio al 15 de junio.



Aplicación de **Mapa de empatía 2**, después de la evaluación.
Del 15 de junio al 31 de junio.

Para ver en el calendario quien participa en cada actividad, cada equipo de trabajo tiene un color:



Equipo Pilotaje



Equipo Promotor



Equipos de Exploración



Colaboradores

Julio



Asesoramiento, acompañamiento y análisis de las experiencias.



Desarrollo del **prototipo**.

Agosto



Asesoramiento, acompañamiento y análisis de las experiencias.

Septiembre



Reunión del equipo promotor.
Miércoles 23 de septiembre.



- Informe y recogida de información de las experiencias de todos los **equipos de exploración**.
- Aplicación individual del nuevo **checklist** en el **prototipo**.
Del 1 al 30 de septiembre.

Para ver en el calendario quien participa en cada actividad, cada equipo de trabajo tiene un color:

- Equipo Pilotaje
- Equipo Promotor
- Equipos de Exploración
- Colaboradores

Prototipo

Es el primer modelo o ejemplo de algo que se quiere conseguir o construir.

Como un borrador.

En este proyecto, el prototipo es un ejemplo de cómo tiene que ser una web para que sea accesible de forma cognitiva.

Esto quiere decir, fácil de entender y usar.

Octubre



Aplicación del **Mapa de empatía 3**, después de la evaluación del **prototipo**. Del 1 al 10 de octubre.



Informe y recogida información de los **pilotajes**. Entrega el viernes 9 de octubre.



Reunión de Seguimiento y Preparación del Encuentro. Jueves, 15 de octubre.



Reunión del equipo promotor. Jueves, 29 de octubre.

Para ver en el calendario quien participa en cada actividad, cada equipo de trabajo tiene un color:



Equipo Pilotaje



Equipo Promotor



Equipos de Exploración



Colaboradores

Noviembre



Preparación del Encuentro.



Reunión del equipo promotor. Jueves, 19 de noviembre.

- Redacción del informe de resultados.
- Redacción del resumen ejecutivo.



Encuentro Presentación de resultados. Fecha por elegir, será la semana del 23 al 27 de noviembre.

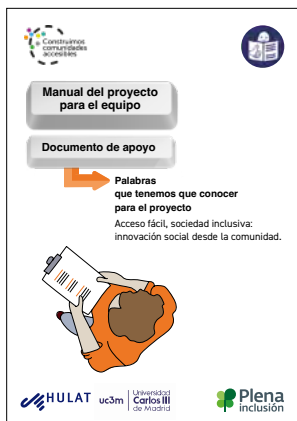
Herramientas que vamos a usar

Manual del proyecto para el equipo.

Manual guía en Lectura fácil
para conocer el proyecto.

Acceso fácil, sociedad inclusiva:
innovación social desde la comunidad.

Los documentos del Manual son:



Documento de apoyo:
Palabras que tenemos que conocer.



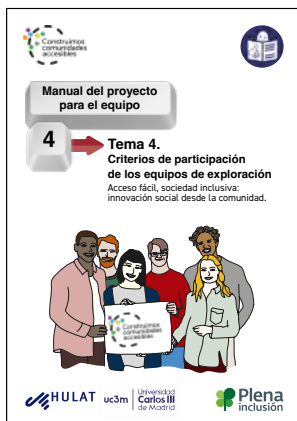
Tema 1: Conoce el proyecto.



Tema 2: Etapas del proyecto.



Tema 3: Calendario del proyecto y herramientas que vamos a usar.



Tema 4: Criterios de participación del **equipo de exploración**.

○ Herramientas de evaluación de la accesibilidad cognitiva en entornos web.

En este documento encontrarás las herramientas que usaremos durante el **pilotaje**.

Estas herramientas nuevas son:

- El **mapa de empatía 1** con una guía breve para **dinamizadores**.
- El **Checklist** de evaluación con una guía de apoyo para **dinamizadores**.
- La plantilla de barreras encontradas que se deberá completar durante la evaluación.
- El **mapa de empatía 2 y 3** con una guía breve para **dinamizadores**.

Dinamizadora

Es el profesional que organiza las dinámicas para pasar pruebas y hacer las tareas de la evaluación del entorno digital. Usará nuevas herramientas y las que ya conocemos para evaluar la accesibilidad cognitiva.



○ Prototipo

Esta herramienta es un modelo de una web diseñada para que sea fácil de usar.

○ Informe final de resultados

Informe del estudio que incluye las experiencias realizadas por los **equipos de exploración** y las recomendaciones de mejora propuestas.

○ Resumen ejecutivo

Resumen del informe sobre el estudio que incluye las experiencias realizadas por los **equipos de exploración** y las recomendaciones de mejora propuestas.



○ Comunidad de aprendizaje

El proyecto cuenta con un espacio virtual dónde los responsables del proyecto de cada territorio compartirán toda la información y los documentos que vamos a usar en este proyecto.



Este proyecto lo hace la Red de Accesibilidad cognitiva de Plena inclusión y Universidad Carlos tercero de Madrid.

Con la ayuda económica de:



www.plenainclusion.org

General Perón, 32 - 1ºB
28020 Madrid

